



SIF Svenska Islandshästförbundet

Reglemente

Lag-SM samt uttagning till Lag-SM

Ver. 2024:1

Innehållsförteckning

1. Allmänna bestämmelser	3
1.1 <i>Krav på deltagande lag</i>	3
1.1.1 Lagen	3
1.2 Hästarna.....	3
1.2.1 Ryttarna	3
1.2.2 Lagledarna.....	3
1.3 <i>Poängberäkning</i>	3
1.4 <i>Utrustning</i>	4
2. Grenarna.....	5
2.1 <i>Kategori A</i>	5
2.1.1 T5	5
2.1.2 T6	5
2.1.3 T7	5
2.2 <i>Kategori B</i>	5
2.2.1 V3	5
2.2.2 V4	5
2.2.3 F3.....	5
2.3 <i>Kategori C</i>	5
2.3.1 FR1 Flagglopp	5
2.3.2 TR1 Trail	6
2.3.3 Speedpass 80 m med flygande start.....	6
2.3.4 CR1 Terräng.....	6
2.3.5 Dressyr	7
2.3.6 Smáli.....	7
2.4 <i>Lagshow</i>	8
2.4.1 Krav	8
2.4.2 Restriktioner	8
2.4.3 Musik och rekvisita	8
2.4.4 Poängbedömning.....	9
3. Lagledare	10
4. Uttagning till Lag-SM	11
4.1 <i>Fysisk kvalificering till Lag-SM</i>	11
4.2 <i>Digital kvalificering till Lag-SM</i>	12
4.3 <i>Uttagning av lagmedlemmar</i>	13

1. Allmänna bestämmelser

Justeringar har gjorts gällande kval till Lag-SM. Det finns nu två sätt att kvala på, digitala kval och fysiska kval. Detta går att läsa mer om under rubriken *Fysisk kvalificering till Lag-SM* samt rubriken *Digital kvalificering till Lag-SM*.

Om inget annat sägs i detta reglemente gäller den senaste versionen av [Rules and Regulations](#) (R&R) samt det svenska tillägget till R&R.

1.1 Krav på deltagande lag

1.1.1 Lagen

Varje lag skall bestå av fyra (+en reserv) eller sex (+en eller två reserver) ryttare. Reserver får tävla på Lag-SM, deras poäng räknas dock inte till laget. Vid prisutdelning får även bästa reserv ett pris. Reservekipagen får endast användas på ordinarie plast då ordinarie ekipage inte tillåts starta beslutat av veterinär, läkare eller huvuddomare. Från och med 2012 får lagen inte ha en reservhäst, endast reservekipage.

Varje lag skall ha ett lagnamn som anges i anmälan. Varje lag måste ha minst ett ordinarie ekipage i varje gren, i annat fall ges noll (0) poäng i grenen. Varje lag får max ha två ekipage i varje gren, inklusive reserver. Varje ryttare skall ställa upp i två eller tre grenar beroende på antalet lagmedlemmar i laget. Har man ett fyramanna lag rider man tre grenar vardera, har man ett sexmannalag rider man två grenar vardera. Varje ryttare måste välja en gren från kategori A eller kategori B (ovalbanegrenar) men det är endast tillåtet att starta i en gren ur varje kategori i A eller B (alltså max en gångartsgren och en töltgren). Som ryttare för ett fyrmannalag kan man t ex välja att rida en A-gren, en B-gren och en C-gren eller två C-grenar och en A el. B-gren. Varje ryttare måste välja minst en gren från kategori C (utanför ovalbanan).

1.2 Hästarna

Deltagande hästar får delta från det år de fyller sex. En häst får inte starta fler gånger per dag än vad som regleras av R&R.

1.2.1 Ryttarna

Lag-SM samt uttagningen till Lag-SM kräver att man har löst årslicens för innevarande år. Åldersgränsen på Lag-SM är det år man fyller 13-21 år.

1.2.2 Lagledarna

Varje lag skall ha en lagledare på minimum 18 år och som ej rider i laget. Lagledaren på Lag-SM måste delta på ryttarmötet.

1.3 Poängberäkning

Poängen räknas i form av bedömningspoäng. Alla bedömningspoäng räknas till laget. Alla poäng adderas till en slutsumma som sedan divideras med tretton. Laget med den högsta totala slutpoängen vinner. Vid delad förstaplats vinner det laget som erhållit högst poäng i lagshowen.

Fysisk uttagning till Lag-SM döms av tre domare av lägst lokaldomarstatus som dömer enskilt och poängsätter öppet från 0.0-10.0 med halvpoäng. Slutpoängen, som räknas fram av sekretariatet, är det aritmetiska medelvärdet av de tre poängen, avrundat till två decimaler (ovalbanegrenarna).

Digital uttagning till Lag-SM sker endast i A och B grenarna där medelvärdet av de ridna grenarna blir den poäng som räknas som lagets kvalpoäng.

Lag-SM döms av fem domare varav tre domare av lägst nationell status. De dömer enskilt och poängsätter öppet från 0.0-10.0 med halvpoäng. Den högsta samt den lägsta poängen stryks, slutpoängen är det aritmetiska medelvärdet av de tre återstående poängen avrundat till två decimaler (ovalbanegrenarna). Avrundning sker enligt vanliga matematiska regler.

1.4 Utrustning

På FEIFs hemsida, feif.org, finns en lista över förbjuden utrustning. Denna lista gäller i alla grenar på alla tävlingar.

2. Grenarna

Klasserna är indelade i tre kategorier, A, B och C. Alla klasser genomförs enligt senaste version av FEIFs R&R, samt det svenska tillägget till R&R

2.1 Kategori A

2.1.1 T5

2.1.2 T6

2.1.3 T7

2.2 Kategori B

2.2.1 V3

2.2.2 V4

2.2.3 F3

2.3 Kategori C

2.3.1 FR1 Flagglopp

Banan:

Flagglopp skall ridas på en passbana som är minst 200 meter lång. Start och mål skall vara tydligt markerade. Avståndet mellan start och mål skall vara 200 meter. Tidtagningen sker manuellt eller elektroniskt (för mer information om tidtagning finns i FIPO under tidtagning passgrenar). Stationerna skall sitta med 40 meters mellanrum där första stationen är placerad 40 meter från startlinjen, den andra stationen på 80 meter, den tredje på 120 meter och den fjärde på 160 meter. Flaggor skall sitta i första respektive tredje stationen vid start och sättas ner i andra respektive fjärde stationen under loppet. Missar man en flagga helt räknas ingen tid för loppet. Sätter man i en flagga som ramlar ur innan ekipaget gått i mål läggs 7 sekunder på sluttiden som strafftid för varje flagga som faller ur hinken. Flaggorna ska sitta i hinkar på t.ex. tunnor, spån/torvbalar eller liknande. Hinkarna som flaggorna sitter i ska vara till hälften fyllda av sand som är porös och lätt att sätta ner flaggan i så att det står kvar samt är lätt att få upp. Ekipaget ska ges möjlighet att rida igenom banan minst en gång före start för att visa hästen banan. De ska dock inte röra stationerna om inte tävlingsledningen uttryckligen tillåter detta. Varje ekipage rider två löp.

Poäng:

Poäng skall räknas ut genom formeln $(50,00-T) / 3,4$ där T = tiden i sekunder för ekipagets snabbaste löp uttryckt med två decimaler. Poängen kan inte bli högre än 10,0 eller lägre än 0,0. Poängen avrundas

så som det beskrivs i R&R. För att uppnå 10.0 poäng krävs en tid på 16,00 sekunder eller snabbare.

2.3.2 TR1 Trail

Banan:

Trailbanan ska hållas på en lämplig plats, tex i en paddock eller i ett ridhus. Inget moment ska kunna utsätta varken hästen eller ekipaget för fara. Banan ska innehålla minst 5 moment. För exempel på banmoment se R&R.

En häst i taget startar och högst tre hästar får vara inne på banan samtidigt.

Poäng:

Varje moment bedöms mellan 0.0 och 10.0 med halvpoäng. En slutpoäng sätts som ett medelvärde av alla poäng från momenten, med en decimal.

2.3.3 Speedpass 80 m med flygande start

Banan:

Grenen rids på en passbanan där tidtagningen sker på en sträcka på 80 meter. En sträcka på minst 50 meter ska finnas fram till start.

Ett ekipage i taget startar. Ryttaren rider fram till start i valfri gångart. Vid start ska ekipaget ligga i flygande pass och tidtagningen startar. Varje ekipage rider två försök. Vid första start ska startordningen lottas fram. Andra löpet rangordnas ekipagen efter sina tider på så sätt att de med långsammast tid startar först.

Poäng:

Tiden omvandlas till en poäng mellan 0.0 och 10.0 med formeln $(12,00 - T) / 0,60$ där T = tiden i sekunder för ekipagets snabbaste löp uttryckt med två decimaler.

2.3.4 CR1 Terräng

Banan:

Terrängbanan ska hållas på lämplig plats, tex i en hage eller i natur omkring tävlingsplatsen. Inget moment ska kunna utsätta ekipaget för fara. För exempel på banmoment se R&R.

En ryttare i taget startar. Varje ryttare **ska** bära en skyddsväst.

Vikten av terrängbedömningen ligger i harmonin mellan ryttaren och hästen, även hur ryttaren hanterar hästen vid moment som speglar svåra situationen som kan uppstå vid en terrängritt.

Poäng:

Varje moment bedöms mellan 0.0 och 10.0 med halvpoäng. Om det finns moment som bedöms med tid ska den med snabbast tid få 6.0 och därefter ska varje långsammare tid på 0,2 mindre. Alltså den med näst snabbaste tiden ska få 5.8, tredje snabbaste 5.6 osv.

Slutpoängen beräknas som ett medelvärde av poängen från varje moment uttryckt med en decimal.

2.3.5 Dressyr

Banan:

Dressyren ska hållas i en paddock eller i ett ridhus. Samtliga ekipage rider samma dressyrprogram. Programmet går att hitta på SIFs hemsida under *Ungdom* och *Lag-SM*.

Ryttarna rider en och en och får välja egen musik. Denna ska lämnas in till arrangören i god tid och i det format som arrangören önskar (detta ska meddelas i ryttarbrev)

Poäng:

Dressyren bedöms av tre domare där varje moments bedöms mellan 0.0 och 10.0 med halvpoäng.

Om ryttaren rider ett moment fel skall en domare avbryta visningen och ryttaren kan begära att få titta på dressyrprogrammet. Ryttaren får sedan börja om programmet från det momentet som blev fel. För momentet so reds fel ges 0 poäng.

2.3.6 Smáli

Banan:

Denna gren rids på en dressyrbana eller i ett ridhus. Inga delmoment får vara utformade så att de kan utsätta häst eller ekipaget för fara.

Grenen rids enskilt och går på tid. Med start 2020 finns nu en bestämd smálibana som ska användas vid Lag-SM och uttagningar till Lag-SM. Detta för att bedömningarna ska bli så lika och rättvisa som möjligt. Denna bana finns att hitta på SIFs hemsida under *Ungdom* och *Lag-SM*.

Endast visuella signaler gäller vid tidtagning. Tre klockor används till varje ekipage. Medelvärdet av de två tider som är närmast varandra räknas. Om alla tre klockorna visar samma intervall räknas medelvärdet av de tre tiderna. Medelvärdet avrundas alltid till två decimaler, i enlighet med vanliga matematiska regler. Detta gäller även tidspoäng. En domare placerad vid mållinjen leder tidtagarnas arbete. Denne domare är ansvarig för:

- lugna och ostörda arbetsförhållanden för tidtagarna.
- klara instruktioner om vilket ekipage respektive tidtagare klockar.
- att tillåta start när tidtagarna är redo.

Vid varje vält hinder läggs 15 straffsekunder på sluttiden.

Poäng:

Smáli bedöms av tre domare. Tiden räknas som ett moment. Poäng för tid beräknas med formeln $120-T/8=P$, där T är tiden i och P är poängen.

Slutpoängen ges av (medelvärde av poängen för alla moment inkl. tidspoängen)/antalet moment uttryckt med två decimaler.

2.4 Lagshow

Grenen rids eller visas upp på Lag-SM men är **inte** med på uttagning till Lag-SM.

2.4.1 Krav

Programmets längd skall vara 5-10 minuter lång. Vid stor avvikelse från maxtiden påverkas slutpoängen negativt. Programmet sätts ihop av laget gemensamt och innehåller en skriftlig beskrivning av programmet i korthet. Programmet ska lämnas in i tre exemplar vid incheckningen innan tävlingens första klass påbörjats.

Alla i laget, inklusive lagledare och eventuella reserver ska delta i visningen samt bära hjälm. Laget avgör själva hur många utav lagets hästar som deltar, men minst 1 häst och max 8 hästar är tillåtet. Statister, medhjälpare eller **andra djur** får inte vara delaktiga i showen och ej bedömas. Max 2 statister/ show och lag.

Exempel på övningar:

- Kadrilj
- Voltige
- Markarbete
- Uppvisning
- Skådespel

Andra övningar som kan utföras tillsammans som lag på dressyrbanan med en eller flera hästar är också tillåtna.

2.4.2 Restriktioner

Det är tillåtet att visa hästen/hästarna utan att de har någon utrustning. De medverkandes klädsel ska vara lämplig för övningarna. Hjälmskall bäras av samtliga som befinner sig på banan under hela uppvisningen, inklusive statister och medhjälpare. Tänk på att säkerheten för både ryttare och hästar som medverkar i lagshowen spelar en viktig roll i domarnas bedömning.

2.4.3 Musik och rekvisita

Musik är tillåtet men inte obligatoriskt. Passande musik tillhandahålls av laget enligt arrangörens förutsättningar, på CD, USB osv. Detta ska meddelas av arrangören i ryttarbrevet. Mer än en låt är endast tillåtet om en representant för laget finns tillgänglig att spela musiken i rätt ordning på den anläggning som tävlingsarrangören tillhandahåller. Rekvisita som t.ex. hinder, koner, bommar mm är tillåtet. Behövs medhjälpare för att handskas med rekvisitan skall deras uppgift meddelas till domare innan klassens start, förslagsvis på programbeskrivningen som lämnas vid incheckningen. Laget tillhandahåller all rekvisita själva.

2.4.4 Poängbedömning

Tre domare dömer enskilt helhetsintrycket som poängsätts 0.0-10.0 med halvpoäng. Bedömningspunkterna är uppdelade i:

1. Samspel och koordination.
2. Harmoni.
3. Idé och kreativitet.
4. Inverkan och hantering av hästen/hästarna.
5. Presentation i helhet.

Slutpoängen från varje enskild domare uppnås genom medelvärdet av de fem poäng som ges för helhetsintrycket och slutpoängen avrundas till en decimal. Slutpoängen, som räknas fram av sekretariatet, är det aritmetiska medelvärdet av de tre återstående poängen, avrundat till två decimaler. Om flera lag erhåller samma poäng skall domarna visa sin slutgiltiga placering.

3. Lagledare

Lagledaren har en samordnande funktion för laget. Sportmannamässighet och god ridning är ledord för tävlingen. Lagledaren är även ansvarig för att se till att alla i laget följer [SIFs uppförandekod](#).

Som lagledare ansvarar man för att:

- Korrekt och komplett rapportering av resultat efter genomförd uttagning.
- Korrekt och komplett anmälan till Lag-SM i god tid till tävlingsarrangören, innan sista anmälningsdag.
- Ansvarar för att infinna sig själv på ryttarmötet och större delen av sitt lag.
- Att ingen häst i laget startar för många gånger på samma dag enligt R&R.
- Att program och beskrivning av Lagshow lämnas in i tre exemplar tillsammans med musik och ev. musik till FS2 (dressyr) vid incheckningen.

Det är tillåtet att ha en eller två lagledare per lag.

4. Uttagning till Lag-SM

Uttagning av lag till Lag-SM skall ske på en speciell uttagning fysisk som är sanktionerad av SIF, alternativt digitalt.

Alla medlemmar i laget, det vill säga alla ordinarie ryttare, ordinarie hästar och reservekipage skall ha deltagit på en uttagning till Lag-SM. Det behöver dock ej vara på samma tävling.

Endast de fjorton lagen med högst kvalificering och det vinnande laget från föregående år bereds möjlighet att starta på Lag-SM. Föregående års vinnande lag behöver inte kvala.

Laguppställningen skall vara bestämd innan uttagningen. Det är tillåtet att byta grenar inom laget efter genomförd uttagning till Lag-SM fram till anmälan till Lag-SM. Men byte av hästar eller ryttare får inte göras efter en genomförd Lag-SM uttagning.

4.1 Fysisk kvalificering till Lag-SM

Uttagningen sker i tävlingsform. Samtliga grenar skall finnas tillgängliga. Lagen ska ha minst en ryttare i varje gren precis som på Lag-SM. Det är laget som tillsammans försöker kvala till Lag-SM. Laget får göra fler kvalförsök. Det är inte obligatoriskt att alla i laget kvalar på samma tävling, enskilda lagmedlemmar får åka på flera kval om så önskas.

Varje ryttare måste välja en gren från kategori A eller kategori B (ovalbanegrenar) men det är endast tillåtet att starta i en gren ur varje kategori i A eller B (alltså max 1 gångartsgren och max 1 töltgren). Som ryttare för ett fyrmannalag kan man tex välja att rida en A-gren, en B-gren och en C-gren eller två C-grenar och en A- eller B-gren. Varje ryttare måste välja minst en gren från kategori C (utanför ovalbanan). En häst får inte starta fler gånger per dag än vad som regleras av FEIF Rules and Regulations.

Uttagningen för fysiska kval skall vara en officiell tävling och skall annonseras i tävlingspropositionerna/ indTA så att så många ungdomar som möjligt ges möjlighet att sätta ihop ett lag och vara med på en uttagning. Tävlingsarrangören rapporterar in poängen till SIF efter genomförd tävling. Uttagningen av Lag-SM skall dömas av tre domare av lokaldomarstatus eller högre, domarna dömer enskilt.

Eftersom lagshowen inte är en del av uttagningen räknas lagets poäng från varje gren ihop och divideras med **tolv**. Denna poäng blir lagets kvalpoäng. Reservekipagens poäng räknas inte in i kvalpoängen. Lagledaren ansvarar för att rapportera in korrekt sammanställning av lagmedlemmarnas uttagningspoäng. Mall för sammanställningen finns att hämta på Lag-SM hemsidan. Denna ska mejlas till: svenska@icelandichorse.se

4.2 Digital kvalificering till Lag-SM

Vid digitala kval gäller även att föregående års vinnande lag inte behöver kvala. Uttagningen sker i tävlingsform. Samtliga ovalbanegrenar skall ridas och filmas på en för officiell SIF-tävling godkänd ovalbana (som om man vore på en riktig tävling). Lagen skall ha minst en ryttare i varje ovalbanegren precis som på Lag-SM. Det är laget som tillsammans försöker kvala till Lag-SM.

Varje ryttare i laget måste välja en gren från kategori A eller kategori B men det är endast tillåtet att starta i en gren ur varje kategori i A eller B-grenar (alltså max en gångartsgren och en töltgren/ ekipage).

Som ryttare för ett fyrmannalag kan man tex välja att rida en A-gren, en B-gren och en C-gren eller två C-grenar och en A eller B-gren under Lag-SM men under ett digitalt kval rider den ryttare som ska starta två ovalbanegrenar dem i kvalet och den som bara ska rida en ovalbanegren (och två C-grenar) kvalar bara i en A eller B-gren.

Eftersom Kategori C och Lagshowen inte är en del av uttagningen räknas lagets poäng från varje gren ihop och divideras med sex. Denna poäng blir lagets kvalpoäng. Reservekipagens poäng räknas inte in i kvalpoängen.

Anmälan till digitala kval sker på indTA precis som för en vanlig tävling men viktigt att man följer instruktionerna angående filmning, uppladdning och vilket lag man tillhör.

Regler för filmning av digitalt kval

- Videon ska vara sammanhängande utan klippning eller avbrott från det att ekipaget ses rida in på banan tills dess att programmet är avslutat och närbild tagits.
- När ekipaget rider in på banan säger filmaren hästens och ryttarens namn samt vilket program som ska ridas.
- När programmet avslutats ska filmaren utan att stänga av videon närma sig ekipaget och filma ryttarens ansikte samt hästens huvudlag/bett och framhovar.
- Filmen ska ha originalljud.
- Programmet ska ridas på ovalbana godkänd för officiella tävlingar i SIF (mycket viktigt).
- Filmen ska vara i liggande format och filmas från mittendomarens position (domare tre).
- Filmen ska vara skarp, varken för mörk eller ljus och inzoomad så att hela ekipaget syns tydligt hela tiden. Tänk dock på att man skall kunna se

vart på banan som ekipaget befinner sig vid tex passläggning- zooma inte in för mycket.

- För låg kvalitet på filmen leder till diskning av ekipaget. Med låg kvalité menas det att videon är väldigt pixlig och att domarna inte kan få en rättvis bild av ekipaget.

Ladda upp din film till Youtube och klistra in länken till filmen i din tävlingsanmälan på indTA.

När de digitala bedömningarna är klara så ansvarar lagledaren för att rapportera in korrekt sammanställning av lagmedlemmarnas uttagningspoäng. Sammanställningen ligger på Lag-SM hemsidan. Denna ska mejlas till svenska@icelandichorse.se

4.3 Uttagning av lagmedlemmar

Har man många som är intresserade av att vara med på Lag-SM är det fullt möjligt att sätta ihop flera lag från samma förening/klubb eller region. Det kan vara svårt att bestämma hur man ska sätta ihop lagen, för att underlätta i det arbetet kan man arrangera en prova på tävling för att se vem som är bäst lämpad för varje gren.

Om ett reservekipage behöver träda in på ordinarie plats i laget är det tillåtet att byta grenar inom laget fram till första start på Lag-SM. Det är inte tillåtet att byta varv i gångartsgrenarna, utan reservekipaget måste rida samma varv som den ordinarie ryttaren anmält sig i, för att underlätta för arrangören. Reservekipagen får endast användas på ordinarie plats då ordinarie ekipage inte tillåts starta beslutat av veterinär, läkare eller huvuddomare.

Om ryttare faller bort i ett sexmannalag vilket medför att kvarvarande ryttare blir fem eller färre är det tillåtet att ändra laget till ett fyrmannalag fram till första start på Lag-SM.